



BOLETIN OFICIAL N° 40/19 **DEP. DE FUTBOL VETERANOS**

Miércoles 20 de Noviembre de 2019 – 20:00 horas.

Próxima reunión: Martes 26 de Noviembre de 2019 - 20:30 horas.

Presidente: Marcelo Mensi.-

- Teniendo en cuenta el pedido de los clubes sobre postergar la fecha dado que el día sábado se disputará la Final de la Copa Libertadores de América y que el Depto. tiene un fin de semana que excede a la fecha estipulada para terminar la disputa de los partidos (10 de Diciembre), se pone a consideración de los delegados presentes la programación del presente sábado y se les recuerda que en caso de no poder programar fechas por cuestiones climáticas se disputarán los partidos en horarios nocturnos y entre semana.-
- Se resuelve por mayoría, que se disputará la Finalísima Anual de la Categoría Maxi – Senior y la Final del Torneo Clausura de la Categoría Super – Senior.
- Los clubes de la Categoría Senior (Costa Brava y Lawn Tennis) que deben disputar la Finalísima Anual deberán asumir los costos de programación en caso que solo se dispute su partido el día sábado 30 de Noviembre, en caso de que se programe el partido por la Finalísima Anual de la Categoría Super – Senior (depende del resultado del partido del sábado 23/11), abonarán la diferencia en los costos por la programación de uno a 2 partidos.-
- Se le recuerda a los clubes que toda deuda con el dpto. sea por el concepto que sea, cuando termine la participación del club en el Torneo, será elevada a la Tesorería de la Liga para que ésta intime al club para que realice el correspondiente pago.-
- Se recuerda que para el año 2020 las Categorías que participaran del Depto. serán:

NUEVAS CATEGORIAS PARA EL AÑO 2020	
CATEGORIA SENIOR	84 – 83 – 82 – 81 - 80
CATEGORIA MAXI - SENIOR	79 – 78 – 77 – 76 - 75
CATEGORIA SUPER - SENIOR	74 – 73 – 72 – 71 – 70
CATEGORIA MASTER	69 – 68 – 67 – 66 – 65 – EN ADELANTE

SABADO 23/11

CANCHA DEL CLUB ALL BOYS

- **15:00hs.** All Boys vs. Pico F. C. (Maxi - Senior)
- **16:30hs.** All Boys vs. Cult. Argentino (Super – Senior)